

## II Załącznik do regulaminu Star Challenge – STAR ULTRA

1. Zawodnik na sygnał startuje z pola START– czas start.
2. Pokonuje 34 piętra – czas stop.
3. Zjeżdża windą na poziom 0. Czas transferu na poziom 0 nie może trwać dłużej niż 6 minut. Po przekroczeniu 6 minut zawodnik zostaje zdyskwalifikowany i nie dopuszczony do kolejnej rundy biegu. Czas transferu na poziom 0 nie jest wliczany do czasu biegu.
4. Zawodnik zaczyna drugi podbieg na polu Start – czas start.
5. Zawodnik pokonuje 34 piętra – czas stop.
6. Zjeżdża windą na poziom 0. Czas transferu na poziom 0 nie może trwać dłużej niż 6 minut. Po przekroczeniu 6 minut zawodnik zostaje zdyskwalifikowany i nie dopuszczony do kolejnej rundy biegu. Czas transferu na poziom 0 nie jest wliczany do czasu biegu.
7. Zawodnik zaczyna trzeci podbieg na polu Start – czas start.
8. Zawodnik dobiega na 34 piętro – META – czas stop. Otrzymuje medal.
9. Wynikiem końcowym zawodnika jest suma czasów trzech podbiegów.
10. Nie ma limitu czasu.